

Городской конкурс-фестиваль для детей 6-7 лет муниципальных  
дошкольных образовательных организаций города Екатеринбурга

## «По улицам Екатеринбурга»



МБДОУ детский сад № 265

Команда «Городские следопыты»

Девиз: Городские следопыты – это сила,  
Найдем мы все, что скрыто было.

Автор: Мужипова М. Г.  
воспитатель, 1 КК



# Настольная игра: «Пазлы улиц города Екатеринбурга»

Игра представляет собой серию тематических пазлов, посвященных известным ученым, врачам, академикам, изобретателям. Каждый пазл сопровождается интересными фактами о достижениях изображенного персонажа, позволяя игрокам расширить свои знания в области науки и медицины.

- **Цель:** развитие интеллектуальных способностей детей, расширение кругозора, формирование интереса к истории города и его культуре; знакомство с улицами Екатеринбурга, названных в честь известных врачей, изобретателей, академиков и ученых.

## Задачи:

- знакомство детей с именами ученых, врачей, изобретателей, академиков, чьи имена увековечены в названиях улиц Екатеринбурга.
- расширение знаний о значимости их вкладов в науку и медицину.
- развитие памяти, внимания и логического мышления.
- привлечение детей к изучению науки и медицины, популяризация научных открытий и медицинских достижений.
- Укрепление чувства гордости за город и патриотизма среди дошкольников.

# Правила игры



## Простой уровень

**Возраст игроков:** От 5 лет.

**Количество игроков:** От 2 человек.

**Что входит в комплект игры:**

- Карточки с пазлами:** Серия тематических пазлов, изображающих портреты, связанные с выдающимися личностями и фотографии улиц Екатеринбурга, названных в честь этих выдающихся личностей. Каждый пазл состоит из нескольких частей.



- Карточки с фактами:** Для каждого персонажа прилагается карточка с интересными и познавательными фактами о его жизни и деятельности.
- Жетоны “Знаток”:** Небольшие жетоны, которые игроки будут получать за правильные ответы или за успешное выполнение заданий.
- Мешочек или коробка для хранения:** Для удобства.

## Ход игры:

- Участники делятся на команды или играют индивидуально.
- Каждому игроку или команде игроков выдается набор пазлов.
- Нужно собрать пазлы за определенное время.
- После завершения сборки нужно сказать в честь кого названа улица и рассказать об их вкладе в науку или медицину, изучив сопроводительные карточки с информацией об известных людях в честь которых названы улицы и что на них находится.



# Сложный уровень

# Правила игры



## Подготовка к игре:

1. Разложите все карточки с частями пазлов отдельно, лицом вниз.
2. Перемешайте карточки с фактами и положите их стопкой, лицом вниз, в доступном месте.
3. Перемешайте карточки с улицами и положите их стопкой, лицом вниз.
4. Раздайте каждому игроку по 3 карточки с улицами (или по 2, если игроков больше 3). Эти карточки остаются у игроков лицом вверх.
5. Положите жетоны “Знаток” в общую доступную область.

## Ход игры:

Игра идет по часовой стрелке. Каждый игрок в свой ход выполняет следующие действия:

**1. Возьмите карточку с улицей:** Игрок берет верхнюю карточку с улицы из общей стопки. Если игрок уже имеет эту улицу, он кладет ее обратно вниз стопки и берет новую.

**2. Выберите пазл:** Игрок может выбрать один из следующих вариантов:

- Собрать пазл: Игрок выбирает один из лежащих рубашкой вверх пазлов и пытается его собрать.
- Ответить на вопрос: Игрок берет верхнюю карточку с фактами.

**3. Действия в зависимости от выбора:**

- Если игрок выбрал “Собрать пазл”: Игрок берет выбранный пазл и начинает его собирать.
- Если у игрока есть карточка с улицей, которая соответствует персонажу пазла, он может попросить помощи: Игрок может показать свою карточку с улицей и сказать: “Я собираю пазл с [имя персонажа], потому что улица [название улицы] названа в его честь!” Если он угадал персонажа, он получает 1 жетон “Знаток”.
- Если игрок собрал пазл: Он получает 1 жетон “Знаток”.
- Если игрок не смог собрать пазл за один ход: Он может оставить его перед собой и продолжить собирать в следующий ход, или же вернуть его рубашкой вверх к остальным пазлам.

**• Если игрок выбрал “Ответить на вопрос”:**

- Игрок берет верхнюю карточку с фактами. На карточке будет написан интересный факт о каком-либо выдающемся деятеле.
- **Игрок должен угадать, кто этот деятель:** Он может использовать свои карточки с улицами для подсказки. Например, если на карточке с фактами упоминается человек, который “изобрел что-то важное”, а у игрока есть карточка с улицей “улица Менделеева”, он может предположить, что речь идет о Менделееве.
- **Правильный ответ:** Если игрок правильно называет имя деятеля, он получает 1 жетон “Знаток”.
- **Неправильный ответ:** Если игрок ошибается, карточка с фактами возвращается вниз стопки.
- **Если игрок угадал, чьи достижения описаны на карточке, и у него есть карточка с улицей, названной в честь этого деятеля:** Он получает дополнительный жетон “Знаток” (итого 2 жетона).



**4. Завершение хода:** После выполнения своего действия, игрок передает ход следующему игроку.

#### Особенности и дополнительные правила:

• **Совпадение улицы и персонажа:** Если игрок собирает пазл, который соответствует персонажу, чья улица у него есть, он может показать эту карточку и сказать: “Это [имя персонажа]! Улица [название улицы] названа в его честь!” За это он получает дополнительный жетон “Знаток”.

• **Обмен улицами:** Игроки могут договориться об обмене карточками с улицами, если это им выгодно.

• **Сложность пазлов:** Можно разделить пазлы на более простые (4-6 частей) и более сложные (8-12 частей). Более сложные пазлы могут давать больше жетонов “Знаток” за сбор.

• **Командная игра:** Игра может быть адаптирована для командной игры, где игроки работают вместе, чтобы собрать пазлы и ответить на вопросы.

#### Конец игры:

Игра заканчивается, когда:

- Все пазлы собраны.
- Закончились карточки с улицами.
- Закончились карточки с фактами.

#### Победитель:

Побеждает игрок, набравший наибольшее количество жетонов “Знаток”.

#### Дополнительные идеи для усложнения или разнообразия игры:

• **“Карта города”:** Можно использовать небольшую карту Екатеринбурга, на которой отмечены улицы, названные в честь персонажей игры. Игроки могут отмечать собранные пазлы или угаданные улицы на карте.

• **“Мини-викторина”:** После завершения игры можно провести небольшую викторину по собранным фактам.

• **“Творческое задание”:** Для старших детей можно предложить нарисовать свой собственный “пазл” или “улицу” в честь какого-либо ученого или изобретателя.

#### Дополнительные идеи для усложнения или разнообразия игры:

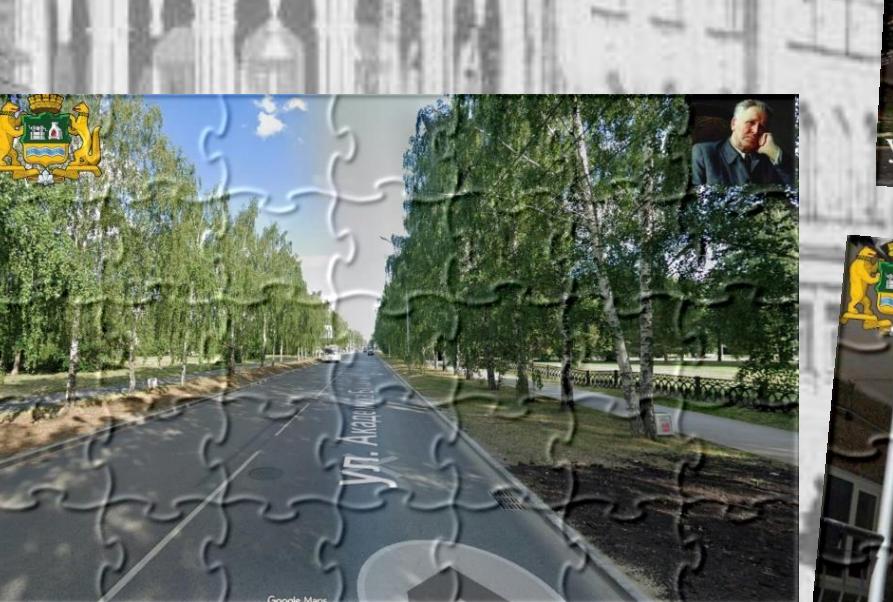
• **“Карта города”:** Можно использовать небольшую карту Екатеринбурга, на которой отмечены улицы, названные в честь персонажей игры. Игроки могут отмечать собранные пазлы или угаданные улицы на карте.

• **“Мини-викторина”:** После завершения игры можно провести небольшую викторину по собранным фактам.

• **“Творческое задание”:** Для старших детей можно предложить нарисовать свой собственный “пазл” или “улицу” в честь какого-либо ученого или изобретателя.

#### В качестве награды можно сделать медали:

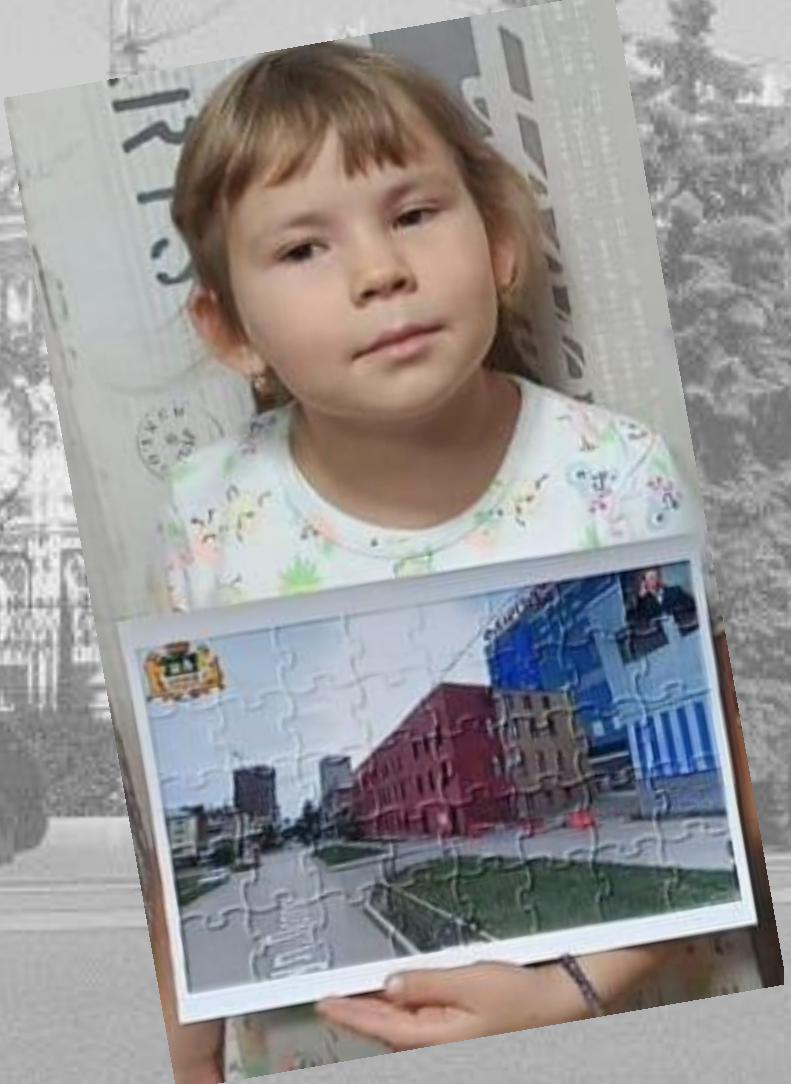
- Ключ мудрости
- Награда за вклад в науку
- Золотая луна
- Медаль исследователя





## ЭТАПЫ РАБОТЫ

Подготовка пазлов



# ЭТАПЫ РАБОТЫ



Сборка и оформление коробок



# ЭТАПЫ РАБОТЫ

Подготовка жетонов и медалей





Мы играем!



Мы побеждаем !



# Награждение



**МБДОУ детский сад № 265**



**Команда «Городские следопыты»**

**до новых встреч!**