

**Городской конкурс-фестиваль для детей 6-7 лет муниципальных  
дошкольных образовательных организаций города Екатеринбурга**



# **«По улицам Екатеринбурга»**

**МБДОУ детский сад № 265**

## **Команда «Городские следопыты»**

**Девиз: Городские следопыты – это сила,  
Найдем мы все, что скрыто было.**

**Автор: Мужипова М. Г.  
воспитатель, 1 КК**

# Настольная игра: «Пазлы улиц города Екатеринбурга»



Игра представляет собой серию тематических пазлов, посвященных известным ученым, врачам, академикам, изобретателям. Каждый пазл сопровождается интересными фактами о достижениях изображенного персонажа, позволяя игрокам расширить свои знания в области науки и медицины.

- **Цель:** развитие интеллектуальных способностей детей, расширение кругозора, формирование интереса к истории города и его культуре; знакомство с улицами Екатеринбурга, названных в честь известных врачей, изобретателей, академиков и ученых.

## Задачи:

- знакомство детей с именами ученых, врачей, изобретателей, академиков, чьи имена увековечены в названиях улиц Екатеринбурга.
- расширение знаний о значимости их вкладов в науку и медицину.
- развитие памяти, внимания и логического мышления.
- привлечение детей к изучению науки и медицины, популяризация научных открытий и медицинских достижений.
- Укрепление чувства гордости за город и патриотизма среди дошкольников.



# Правила игры



## Простой уровень

**Возраст игроков:** От 5 лет.

**Количество игроков:** От 2 человек.

**Что входит в комплект игры:**

- **Карточки с пазлами:** Серия тематических пазлов, изображающих портреты, связанные с выдающимися личностями и фотографии улиц Екатеринбурга, названных в честь этих выдающихся личностей. Каждый пазл состоит из нескольких частей.



- **Карточки с фактами:** Для каждого персонажа прилагается карточка с интересными и познавательными фактами о его жизни и деятельности.
- **Жетоны “Знаток”:** Небольшие жетоны, которые игроки будут получать за правильные ответы или за успешное выполнение заданий.
- **Мешочек или коробка для хранения:** Для удобства.

## Ход игры:

- Участники делятся на команды или играют индивидуально.
- Каждому игроку или команде игроков выдается набор пазлов.
- Нужно собрать пазлы за определенное время.
- После завершения сборки нужно сказать в честь кого названа улица и рассказать об их вкладе в науку или медицину, изучив сопроводительные карточки с информацией об известных людях в честь которых названы улицы и что на них находится.





### Подготовка к игре:

- 1.Разложите все карточки с частями пазлов отдельно, лицом вниз.
- 2.Перемешайте карточки с фактами и положите их стопкой, лицом вниз, в доступном месте.
- 3.Перемешайте карточки с улицами и положите их стопкой, лицом вниз.
- 4.Раздайте каждому игроку по 3 карточки с улицами (или по 2, если игроков больше 3). Эти карточки остаются у игроков лицом вверх.
- 5.Положите жетоны “Знаток” в общую доступную область.

### Ход игры:

Игра идет по часовой стрелке. Каждый игрок в свой ход выполняет следующие действия:

**1.Возьмите карточку с улицей:** Игрок берет верхнюю карточку с улицы из общей стопки. Если игрок уже имеет эту улицу, он кладет ее обратно вниз стопки и берет новую.

**2.Выберите пазл:** Игрок может выбрать один из следующих вариантов:

- Собрать пазл:** Игрок выбирает один из лежащих рубашкой вверх пазлов и пытается его собрать.
- Ответить на вопрос:** Игрок берет верхнюю карточку с фактами.

**3.Действия в зависимости от выбора:**

- Если игрок выбрал “Собрать пазл”:**Игрок берет выбранный пазл и начинает его собирать.
- Если у игрока есть карточка с улицей, которая соответствует персонажу пазла, он может попросить помощи:** Игрок может показать свою карточку с улицей и сказать: “Я собираю пазл с [имя персонажа], потому что улица [название улицы] названа в его честь!” Если он угадал персонажа, он получает 1 жетон “Знаток”.
- Если игрок собрал пазл:** Он получает 1 жетон “Знаток”.
- Если игрок не смог собрать пазл за один ход:** Он может оставить его перед собой и продолжить собирать в следующий ход, или же вернуть его рубашкой вверх к остальным пазлам.
- Если игрок выбрал “Ответить на вопрос”:**
  - Игрок берет верхнюю карточку с фактами. На карточке будет написан интересный факт о каком-либо выдающемся деятеле.
  - Игрок должен угадать, кто этот деятель:** Он может использовать свои карточки с улицами для подсказки. Например, если на карточке с фактами упоминается человек, который “изобрел что-то важное”, а у игрока есть карточка с улицей “улица Менделеева”, он может предположить, что речь идет о Менделееве.
  - Правильный ответ:** Если игрок правильно называет имя деятеля, он получает 1 жетон “Знаток”.
  - Неправильный ответ:** Если игрок ошибается, карточка с фактами возвращается в низ стопки.
  - Если игрок угадал, чьи достижения описаны на карточке, и у него есть карточка с улицей, названной в честь этого деятеля:** Он получает дополнительный жетон “Знаток” (итого 2 жетона).





**4. Завершение хода:** После выполнения своего действия, игрок передает ход следующему игроку.

**Особенности и дополнительные правила:**

- **Совпадение улицы и персонажа:** Если игрок собирает пазл, который соответствует персонажу, чья улица у него есть, он может показать эту карточку и сказать: “Это [имя персонажа]! Улица [название улицы] названа в его честь!” За это он получает дополнительный жетон “Знатор”.
- **Обмен улицами:** Игроки могут договориться об обмене карточками с улицами, если это им выгодно.
- **Сложность пазлов:** Можно разделить пазлы на более простые (4-6 частей) и более сложные (8-12 частей). Более сложные пазлы могут давать больше жетонов “Знатор” за сбор.
- **Командная игра:** Игра может быть адаптирована для командной игры, где игроки работают вместе, чтобы собрать пазлы и ответить на вопросы.

**Конец игры:**

Игра заканчивается, когда:

- Все пазлы собраны.
- Закончились карточки с улицами.
- Закончились карточки с фактами.

**Победитель:**

Побеждает игрок, набравший наибольшее количество жетонов “Знатор”.

**Дополнительные идеи для усложнения или разнообразия игры:**

- **“Карта города”:** Можно использовать небольшую карту Екатеринбурга, на которой отмечены улицы, названные в честь персонажей игры. Игроки могут отмечать собранные пазлы или угаданные улицы на карте.
- **“Мини-викторина”:** После завершения игры можно провести небольшую викторину по собранным фактам.
- **“Творческое задание”:** Для старших детей можно предложить нарисовать свой собственный “пазл” или “улицу” в честь какого-либо ученого или изобретателя.

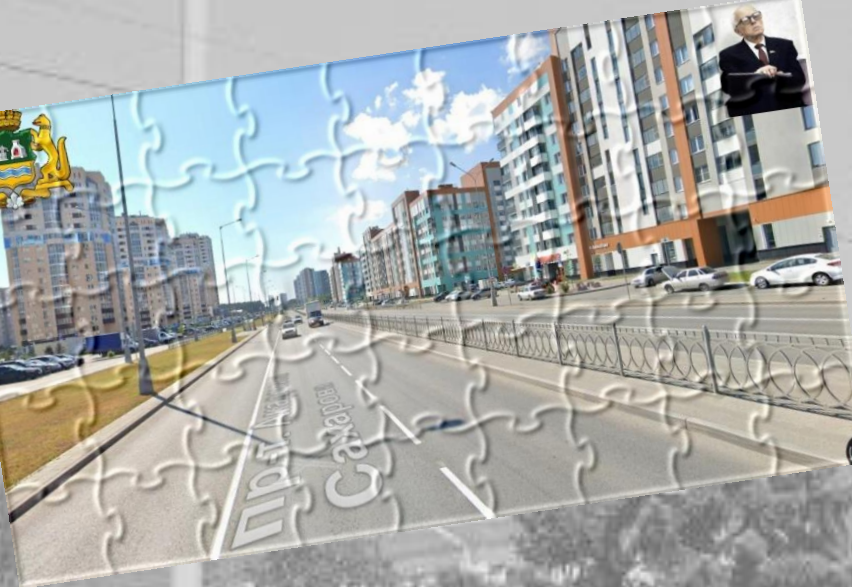
**Дополнительные идеи для усложнения или разнообразия игры:**

- **“Карта города”:** Можно использовать небольшую карту Екатеринбурга, на которой отмечены улицы, названные в честь персонажей игры. Игроки могут отмечать собранные пазлы или угаданные улицы на карте.
- **“Мини-викторина”:** После завершения игры можно провести небольшую викторину по собранным фактам.
- **“Творческое задание”:** Для старших детей можно предложить нарисовать свой собственный “пазл” или “улицу” в честь какого-либо ученого или изобретателя.

**В качестве награды можно сделать медали:**

- Ключ мудрости
- Награда за вклад в науку
- Золотая луна
- Медаль исследователя







# ЭТАПЫ РАБОТЫ



## Подготовка пазлов





# ЭТАПЫ РАБОТЫ



## Сборка и оформление коробок





# ЭТАПЫ РАБОТЫ

## Подготовка жетонов и медалей





Мы играем!



Мы побеждаем !





# Награждение





**МБДОУ детский сад № 265**



**Команда «Городские следопыты»**

**До новых встреч!**