

Заявка на участие в Фестивале

Ф.И.О.	Микляева Елена Александровна
Место работы	Муниципальное бюджетное дошкольное образовательное учреждение детский сад № 265, г. Екатеринбург
Должность	Учитель-логопед
Телефон	+7 9041616918
Адрес электронной почты	super.dzyba2014@yandex.ru
Тема, название работы	Нейроигра «Дорожки – ладошки»
Цель, задачи, краткое описание игры	Аннотация к дидактической игре «Дорожки-ладошки. Автоматизация звуков речи в словах» Целевая группа: игра предназначена для детей с фонетическими и фонетико- фонематическими нарушениями, с тяжёлыми нарушениями речи (общим недоразвитием речи) с 4 до 7 лет для индивидуальной и подгрупповой работы. Цели игры: • Автоматизация звуков; • Развитие грамматического строя; • Обогащение словарного запаса; • Развитие межполушарных связей. Задачи: развивать самоконтроль в правильном произношении автоматизируемого звука; отрабатывать умение произносить слова различной слоговой структуры; развивать внимание, слуховое восприятие, мелкую моторику; воспитывать интерес к занятиям, а также для развития межполушарных связей. Комплектация: игровое поле формата А5 с предметными картинками, содержащие в названии автоматизируемый звук ([С],[З],[Ц],[Ш],[Ж],[Ч],[Щ],[Л],[Р]) по 6 штук на каждый звук, деревянные жесты нейро-ладошки (48 штук). Ход игры: 1 вариант: педагог (родители) и дети сидят за одним столом. Педагог раскладывает игровое поле, предлагает детям выбрать фишки-ладошки и расположить их в пустые квадраты под картинками, затем игроки по очереди должны правильно произнести автоматизируемый звук в названии предметов, изображённых на картинках и выполнить соответствующее фишке- ладошке позу руки. 2 Вариант (усложнение): • Просим ребёнка подобрать обобщающее слово к картинке; • Просим ребёнка назвать картинки из одной обобщающей группы; • Просим ребёнка выполнить разнообразные задания на развитие грамматического строя («Один-много», «Назови ласково», «Чего не стало», «Мой, моя, моё», «Сосчитай от 1 до 5» и т.п.). 3 вариант: можно добавить соревновательный мотив – за каждый верный ответ или выполненное задание игроку даётся призовая фишка. Выигрывает тот, у кого больше призовых фишек.
Ссылка на размещённый материал	https://265.tvoyasadik.ru/site/pub?id=473
На Фестивале вместе со мной будет присутствовать	Ганиева Ильвина Фардисовна, воспитатель

